

Espaces hermitiens

Il est nécessaire de lire la fiche sur les espaces préhilbertiens réels au préalable

1 Structure d'espace préhilbertien complexe

Soit E un \mathbb{C} -espace vectoriel.

Une application φ de $E \times E$ dans \mathbb{C} sesquilinéaire, hermitienne, définie positive est un produit scalaire complexe sur E .

Un produit scalaire complexe φ est donc une application de $E \times E$ dans \mathbb{C} qui vérifie les propriétés suivantes :

- $\forall (x, y) \in E^2, \quad \varphi(x, y) = \overline{\varphi(y, x)}$
- $\forall (x, y_1, y_2) \in E^3, \quad \forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{C}^2, \quad \varphi(x, \lambda y_1 + \mu y_2) = \lambda \varphi(x, y_1) + \mu \varphi(x, y_2)$
- $\forall x \in E, \quad \varphi(x, x) \geq 0$
- $\forall x \in E, \quad \varphi(x, x) = 0 \Rightarrow x = 0$

Un espace vectoriel complexe muni d'un produit scalaire est appelé espace préhilbertien complexe. Une application de $E \times E$ dans \mathbb{C} , hermitienne et linéaire par rapport à la seconde variable possède la propriété suivante :

$$\forall (x_1, x_2, y) \in E^3, \quad \forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{C}^2, \quad \varphi(\lambda x_1 + \mu x_2, y) = \bar{\lambda} \varphi(x_1, y) + \bar{\mu} \varphi(x_2, y)$$

Elle est dite semi-linéaire à gauche ou par rapport à la première variable.

Semi-linéaire par rapport à la première variable, linéaire par rapport à la seconde, elle est qualifiée de sesquilinéaire.

Un espace préhilbertien complexe de dimension finie est appelé espace hermitien.

Théorème : inégalité de Cauchy-Schwarz

Soit E un \mathbb{C} -espace vectoriel muni d'un produit scalaire φ , alors :

$$\forall (x, y) \in E^2, \quad |\varphi(x, y)|^2 \leq \varphi(x, x) \varphi(y, y)$$

L'égalité a lieu si et seulement si (x, y) est liée.

Théorème : inégalité de Minkowski

Soit E un \mathbb{C} -espace vectoriel muni d'un produit scalaire φ , alors :

$$\forall (x, y) \in E^2, \quad \sqrt{\varphi(x + y, x + y)} \leq \sqrt{\varphi(x, x)} + \sqrt{\varphi(y, y)}$$

L'égalité a lieu si et seulement si la famille (x, y) est positivement liée.

Théorème :

Soit E un \mathbb{C} -espace vectoriel muni d'un produit scalaire φ . Alors la fonction $\| \cdot \|$ de E dans \mathbb{R}^+ , définie par $\|x\| = \sqrt{\varphi(x, x)}$, est une norme sur E , dite norme associée au produit scalaire complexe ou norme hermitienne.

L'espace E est ainsi muni d'une structure d'espace vectoriel normé. Lorsqu'il est complet, on l'appelle espace de Hilbert.

Formules :

$$\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2 + 2\operatorname{Re}(x|y)$$

$$\|x - y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2 - 2\operatorname{Re}(x|y)$$

$$\|x + y\|^2 + \|x - y\|^2 = 2(\|x\|^2 + \|y\|^2)$$

$$\|x + y\|^2 - \|x - y\|^2 = 4\operatorname{Re}(x|y)$$

$$(x|y) = \frac{1}{4}(\|y + x\|^2 - \|y - x\|^2 + i\|y + ix\|^2 - i\|y - ix\|^2)$$

$$\|x\| = \sup\{|(x|y)|; \|y\| \leq 1\} = \sup\{|(x|y)|; \|y\| = 1\} = \sup\left\{\frac{|(x|y)|}{\|y\|}; y \neq 0_E\right\}$$

Soient (E_1, φ_1) et (E_2, φ_2) deux espaces préhilbertiens complexes. On appelle isomorphisme d'espaces préhilbertiens complexes tout isomorphisme d'espaces vectoriels f de E_1 sur E_2 qui respecte le produit scalaire :

$$\forall (x, y) \in E_1^2 \quad \varphi_2(f(x), f(y)) = \varphi_1(x, y)$$

Un isomorphisme d'espaces préhilbertiens complexes de E sur lui-même est appelé automorphisme unitaire.

Théorème :

Soient (E_1, φ_1) et (E_2, φ_2) deux espaces préhilbertiens complexes, N_1 et N_2 les normes associées.

Une application linéaire f de E_1 dans E_2 surjective est un isomorphisme d'espaces préhilbertiens complexes si et seulement si elle est isométrique c'est-à-dire si et seulement si elle respecte les normes :

$$\forall x \in E_1 \quad N_2(f(x)) = N_1(x)$$

2 Orthogonalité

Théorème de Pythagore :

Soit $(E, (\cdot | \cdot))$ un espace préhilbertien complexe et $\| \cdot \|$ sa norme associée.

$$\forall (x, y) \in E^2 \quad x \perp y \Rightarrow \|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2$$

$$\forall (x, y) \in E^2 \quad \|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2 \Leftrightarrow (x|y) \in i\mathbb{R}$$

Théorème :

Soit $(E, (\cdot | \cdot))$ un espace préhilbertien complexe. Soit $(F_i)_{i \in [1, n]}$ une famille de n sous-espaces vectoriels de E en somme directe orthogonale.

Pour tout $x = (x_1, \dots, x_n)$ de $F_1 \times \dots \times F_n$, on a :

$$\|x\|^2 = \sum_{i=1}^n \|x_i\|^2$$

Soit $(F_i)_{i \in I}$ une famille finie de sous-espaces vectoriels de E en somme directe orthogonale. Pour tout i de I , soit p_i la projection sur F_i de noyau $\bigoplus_{\substack{j \in I \\ j \neq i}} F_j$.

Comme pour toute somme directe, on a :

$$\sum_{i \in I} p_i = Id_E, \quad p_i \circ p_i = p_i, \quad p_i \circ p_{j \neq i} = 0$$

Le projecteur p_i est un projecteur orthogonal, car $\bigoplus_{\substack{j \in I \\ j \neq i}} F_j$ est un supplémentaire orthogonal de F_i .

Les projecteurs p_i sont appelés les projecteurs orthogonaux associés à la décomposition de E en somme directe orthogonale.

Théorème : procédé d'orthonormalisation de Gram-Schmidt

Soit $(E, (\cdot|\cdot))$ un espace préhilbertien complexe, p dans \mathbb{N}^* et (e_1, \dots, e_p) une famille libre de E .

Il existe une et une seule famille $(\epsilon_1, \dots, \epsilon_p)$ orthonormale de E telle que :

$$\forall k \in [1, p] \quad \text{Vect}(e_1, \dots, e_k) = \text{Vect}(\epsilon_1, \dots, \epsilon_k) \quad (\epsilon_k | e_k) \in \mathbb{R}_+^*$$

Pour un calcul manuel, il est plus simple de rechercher par récurrence une famille orthogonale en posant :

$$\forall k \in [1, p-1] \quad \epsilon_{k+1} = \alpha_{k+1} e_{k+1} + \sum_{i=1}^k \alpha_i \epsilon_i$$

sans oublier de normaliser les vecteurs obtenus.

3 Espaces hermitiens

Soit E un espace vectoriel sur \mathbb{C} de dimension n et $B = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E .

Notons X le vecteur colonne des coordonnées d'un vecteur x quelconque de E et Y celui d'un vecteur y quelconque de E .

A toute matrice M de $\mathfrak{M}_{n,p}(\mathbb{C})$ de coefficient général $m_{i,j}$, on associe la matrice \overline{M} de $\mathfrak{M}_{n,p}(\mathbb{C})$ de coefficient général $\overline{m_{i,j}}$. Elle est dite matrice conjuguée de M .

Une forme sesquilinéaire $(\cdot|\cdot)$ est entièrement déterminée par la matrice $A = (a_{i,j})_{i \in [1,n], j \in [1,n]}$ définie par :

$$\forall (i, j) \in [1, n]^2, \quad a_{i,j} = (e_i | e_j)$$

Alors :

$$(x|y) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{i,j} \overline{x_i} y_j = {}^t \overline{X} A Y$$

Pour toute matrice M , on définit la matrice $M^* = {}^t \overline{M}$ appelée matrice trans-conjuguée de M .

La forme sesquilinéaire $(\cdot|\cdot)$ de matrice A dans la base B est hermitienne si et seulement si la matrice A vérifie $A = A^*$. On dit alors que A est une matrice hermitienne.

Soit A une matrice hermitienne, elle est dite positive lorsque :

$$\forall X, \quad {}^t \overline{X} A X \geq 0$$

Elle est dite définie positive lorsque :

$$\forall X, \quad X \neq 0 \Rightarrow {}^t \bar{X} A X > 0$$

La forme sesquilinéaire $(|)$, de matrice A dans la base B est un produit scalaire complexe si et seulement si la matrice A est hermitienne définie positive.

Si B' est une deuxième base de E et que l'on note P la matrice de passage de la base B à la base B' et A' la matrice de $(|)$ dans la base B'.

$$A' = {}^t \bar{P} A P$$

Théorème :

Dans tout espace hermitien, il existe des bases orthonormales et le procédé de Gram-Schmidt permet d'en construire.

Théorème :

Soit (e_1, \dots, e_n) une base orthonormale d'un espace vectoriel hermitien $(E, (|))$. Alors :

$$\forall x \in E, \quad x = \sum_{i=1}^n (e_i | x) e_i$$

Corollaire :

Soit (e_1, \dots, e_n) une base orthonormale d'un espace vectoriel hermitien $(E, (|))$ et u un endomorphisme de E. Alors la trace de u est :

$$Tr(u) = \sum_{i=1}^n (e_i | u(e_i))$$

Le déterminant de u est $Det(u) = Det((e_i | u(e_j))_{i \in [1, n], j \in [1, n]})$

Corollaire :

Soit (e_1, \dots, e_n) une base orthonormale d'un espace vectoriel hermitien $(E, (|))$. Alors pour tous vecteurs $x = \sum x_i e_i$ et $y = \sum y_i e_i$ de E :

$$\|x\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n |x_i|^2} = \sqrt{\sum_{i=1}^n |(e_i | x)|^2}$$

$$(x | y) = \sum_{i=1}^n \bar{x}_i y_i = \sum_{i=1}^n (x | e_i) (e_i | y)$$